



## GG 3 gegen 2

### Material und Ablauf:

Es gehen immer 3 Spieler mit einem Ball zusammen. Es werden 2 Verteidiger benötigt. Die Verteidiger stellen sich in der Mitte des Feldes auf. Die Angreifer stellen auf der 6m Linie auf und machen 10 Strecksprünge. Anschliessend wird der Gegenstoss ausgelöst, der Torhüter löst auf den mittleren Spieler aus. Sie laufen nun den Gegenstoss.

Ziel ist es das Tor zu erzielen, ohne technische Fehler. Wichtig ist, dass sie ebenfalls versuchen die Breite des Spielfeldes zu nutzen, nicht dass plötzlich alles auf engstem Raum stattfindet, dies würde es der Verteidigung zu einfach machen.

Die Gruppe die das Tor nicht erzielt soll eine Strafübung machen (z.B. über Hürden hüpfen oder einen kleinen Parcours, usw.)

### Es ist zu beachten, dass

- die Angreifer alles technisch korrekt ausführen (keine Schrittfehler, usw.).
- die Laufwege eingehalten werden (+/-).
- Kein Spieler den Ball im stehen annimmt oder weiterspielt.
- die Verteidigung richtig zupackt und nicht nur halbpatzig verteidigt es ist ein Wettkampf.

### Optionen:

- Es muss ein Kreuzen statt gefunden haben, bevor man auf das Tor schießt
- Ohne prellen
- Spiel 4 gegen 3

