



# Tazelwurm

## Regeln:

- 2 oder mehr Teams bilden, pro Team ca. 5-6 Spieler
- Alle Spieler eines Teams stellen sich in einer Reihe auf, der vorderste Spieler hat einen Ball in der Hand. Die Spieler legen Ihre Hände dem Vordermann auf die Schultern und haben die Beine in einer möglichst breiten Stellung.
- Auf Pfiff geht die Übung los, alle Spieler beginnen mit Skipping, der vorderste Spieler rollt den Ball zwischen den Beine der Mitspieler durch, der hinterste Spieler nimmt Ball hinter sich auf und sprint nach vorne, nun spielt er den Ball wieder nach hinten zwischen den Beinen der Mitspieler durch, usw. usw.
- Gewonnen hat das Team, das z.B. zuerst 2 Durchgänge gemacht hat.

## Optionen:

- Anstatt dass der Ball zwischen den Beinen hindurch gespielt wird, skippen alle Spieler wieder auf Pfiff und die Spieler geben sich den Ball mit beiden Händen über den Kopf weiter bis zum letzten in der Reihe, der sprintet wiederum nach vorne, usw. usw. Sieger ist das Team, das z.B. 2 Durchgänge gemacht hat.
- Mehrere Bälle verwenden und Anzahl der Durchgänge erhöhen

