

GG - 4 gegen 4

Material und Ablauf:

Es werden 3 Teams gebildet mit je 4 Spielern (auch mit 3 möglich). Die Bälle liegen gleichmässig verteilt in den Balkisten neben den beiden Toren. Die Verteidiger, in diesem Fall grün warten in der Mitte des Spielfeldes, blau startet den Gegenstoss, erhält den Ball vom Torhüter und versucht ein Tor zu erzielen. Sobald blau über der Mitte ist, schliesst gelb auf und geht zur Mitte, sie sind dann Verteidiger. Erzielt blau kein Tor, so lösen dann die grünen den nächsten Gegenstoss gegen gelb aus. Bevor der Gegenstoss ausgelöst werden kann, müssen erst alle grünen innerhalb der gestrichelten Linie gewesen sein, nicht dass einer vorne warten kann. Grün versucht nun ein Tor zu erzielen gegen gelb. Blau stellt dann wieder ca. auf der Mitte des Feldes auf um zu verteidigen, gegen den Sieger des Duells grün gegen gelb. Das Team, das zuerst 5 Tore hat ist Sieger. Die beiden Verlierer Teams machen eine Strafübung (Klappmesser, Liegestütze usw.)

Es ist zu beachten, dass

- es keine technischen Fehler gibt (Doppel, Schritt, Tipp, usw.)
- die Verteidigung richtig zu packt.
- die Angreifer den Ball nicht im stehen annehmen.
- im Angriff Gelaufen wird, mit und ohne Ball.

Optionen:

- ohne prellen
- Tor zählt nur nach einem kreuzen
- Tor zählt nur aus einem Flieger (Ball in der Luft fangen und gleich schiessen)

